Розробка дизайну інтерфейсу мобільного додатку «JIIL»

2024

— Підготувала Студентка 4 Курсу, Групи 6.0220-1 Годько Юлія Науковий КерівникДоцентка кафедри дизайнуГресик Ірина Станіславівна

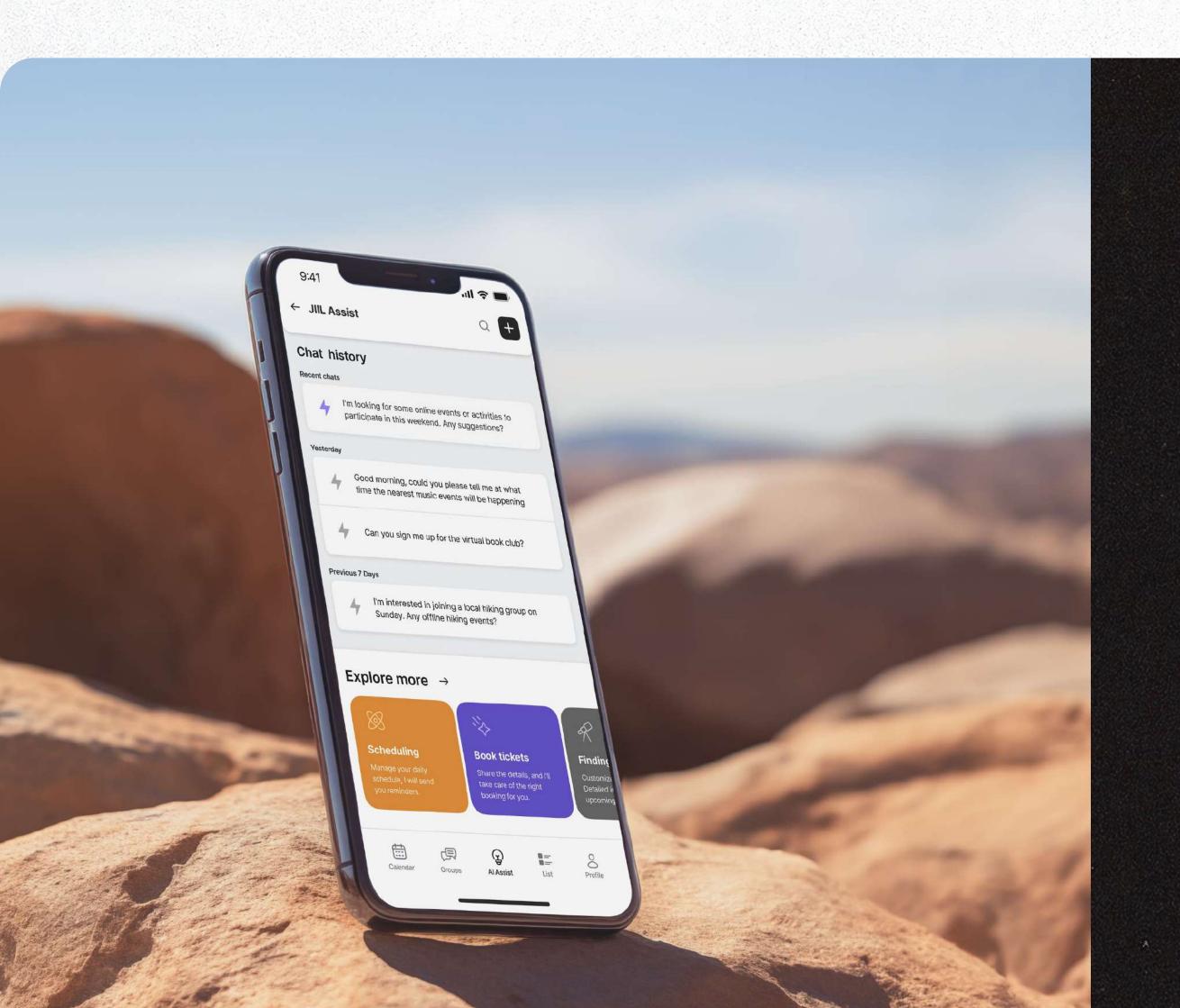
Актуальні Фактори:

—— Підвищений попит на онлайнрозваги та віртуальні заходи; — Потреба в оптимізації процесу вибору розважальних подій;

— Ультрапортативність мобільних застосунків.

Концепція Проєкту

Концепція проєкту передбачає створення інноваційного мобільного додатку JIIL, який буде відображати новаторський підхід до організації та управління подіями.



Об'єкт

Дизайн мобільного застосунку з функцією

персоналізованих рекомендацій та

планування на основі ШІ.

Предмет

Функціональні можливості та інтерфейс

користувацького додатка.

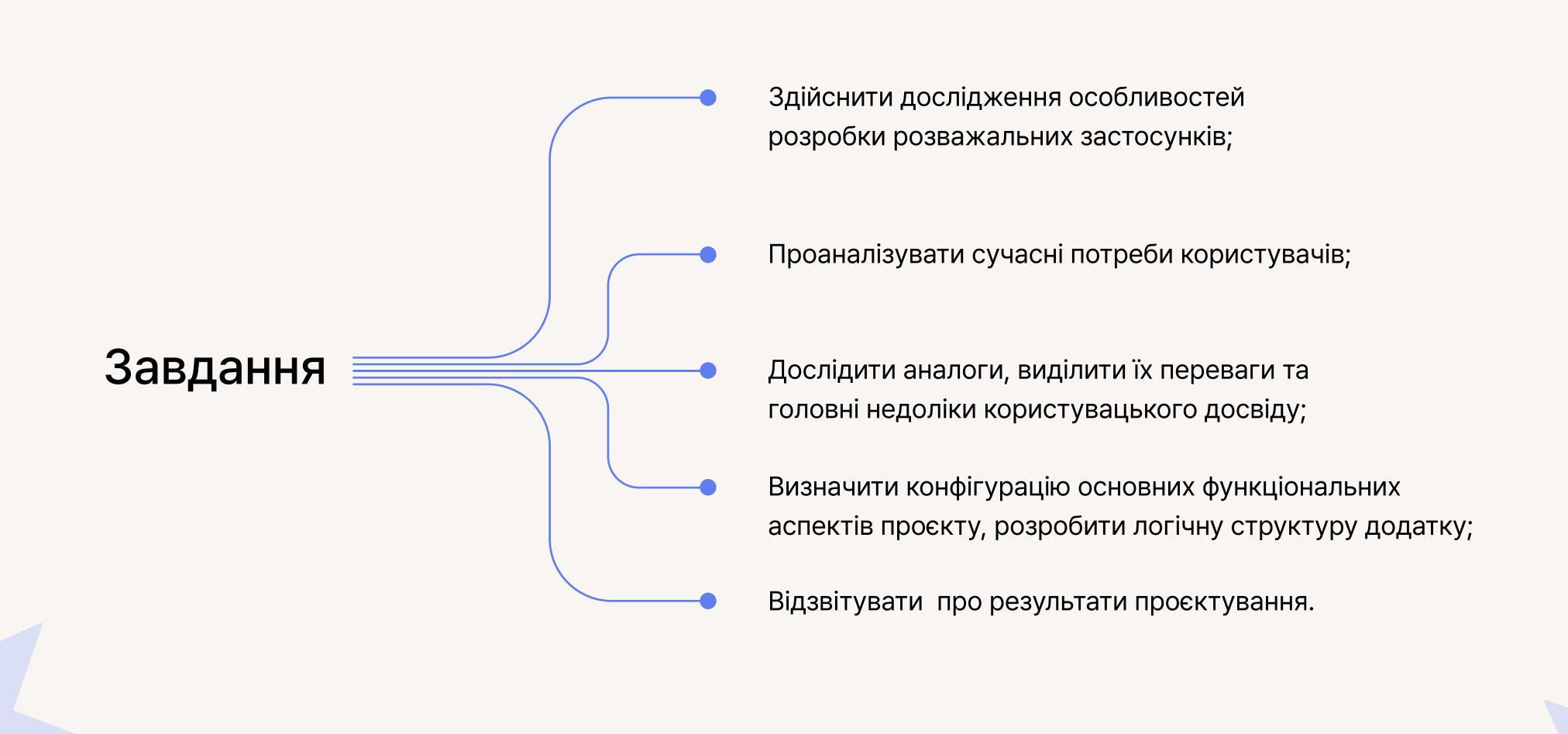
Мета

Створення інтуїтивно зрозумілого інтерфейсу

мобільного застосунку "JIIL", який

вирішуватиме потребу користувачів у

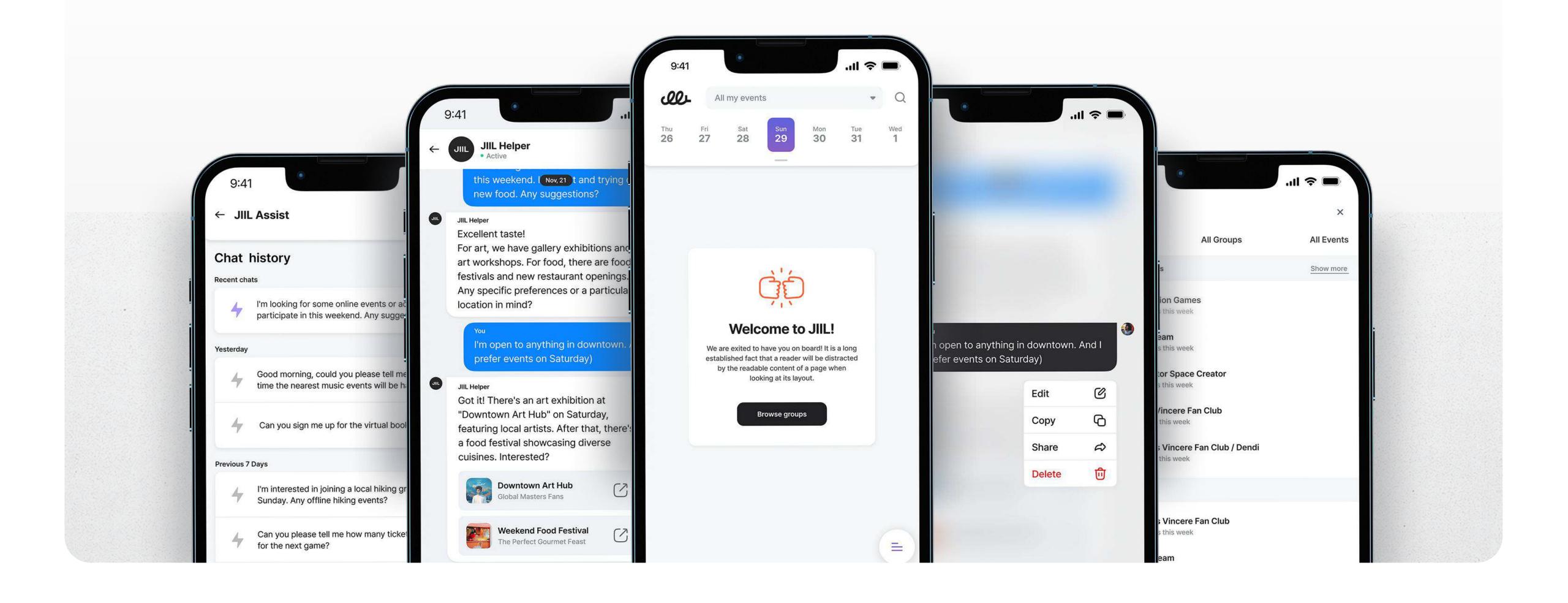
відповідності до їх інтересів та бажань.

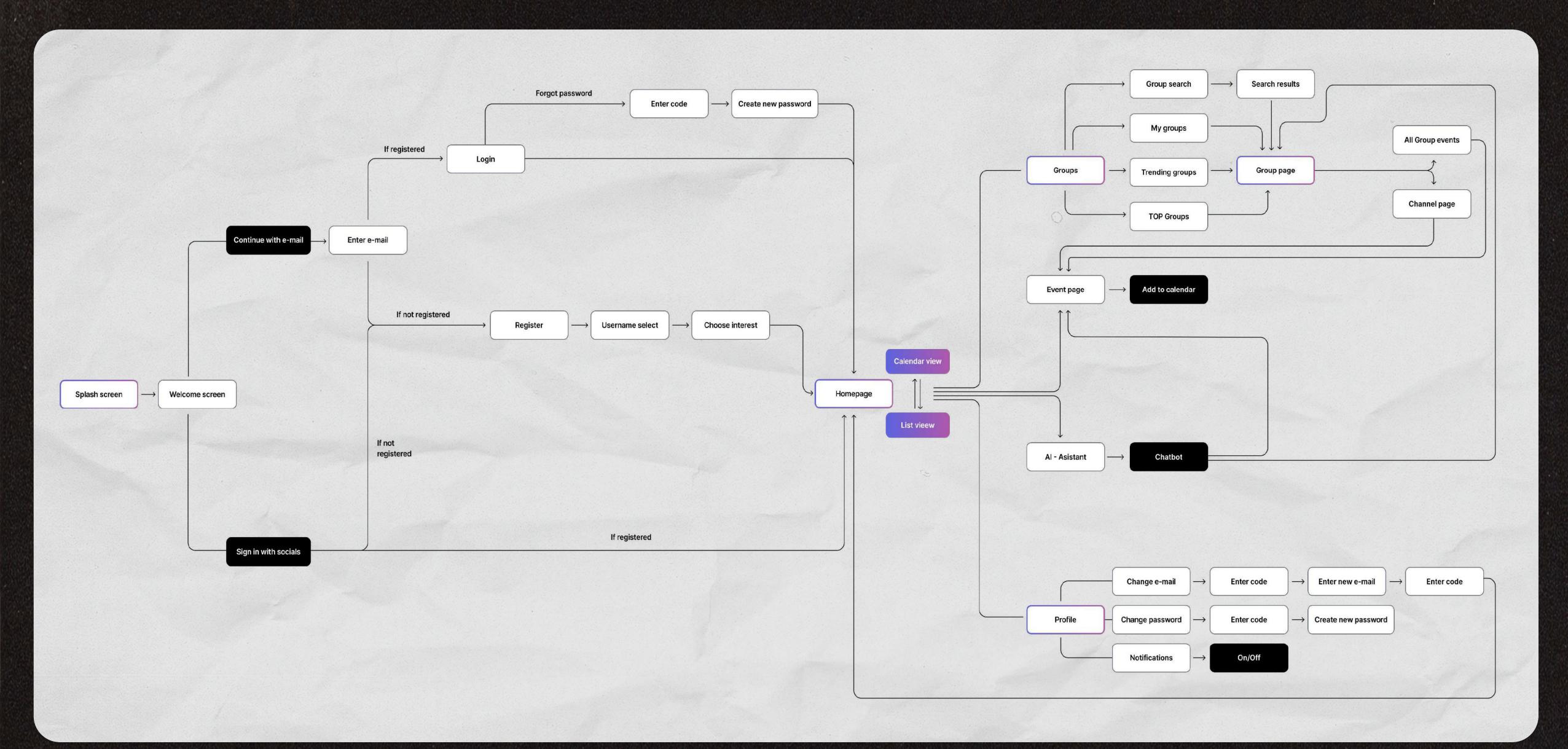


ДО ВАШОЇ УВАГИ JIIL

Інтерактивний додаток з підбору подій

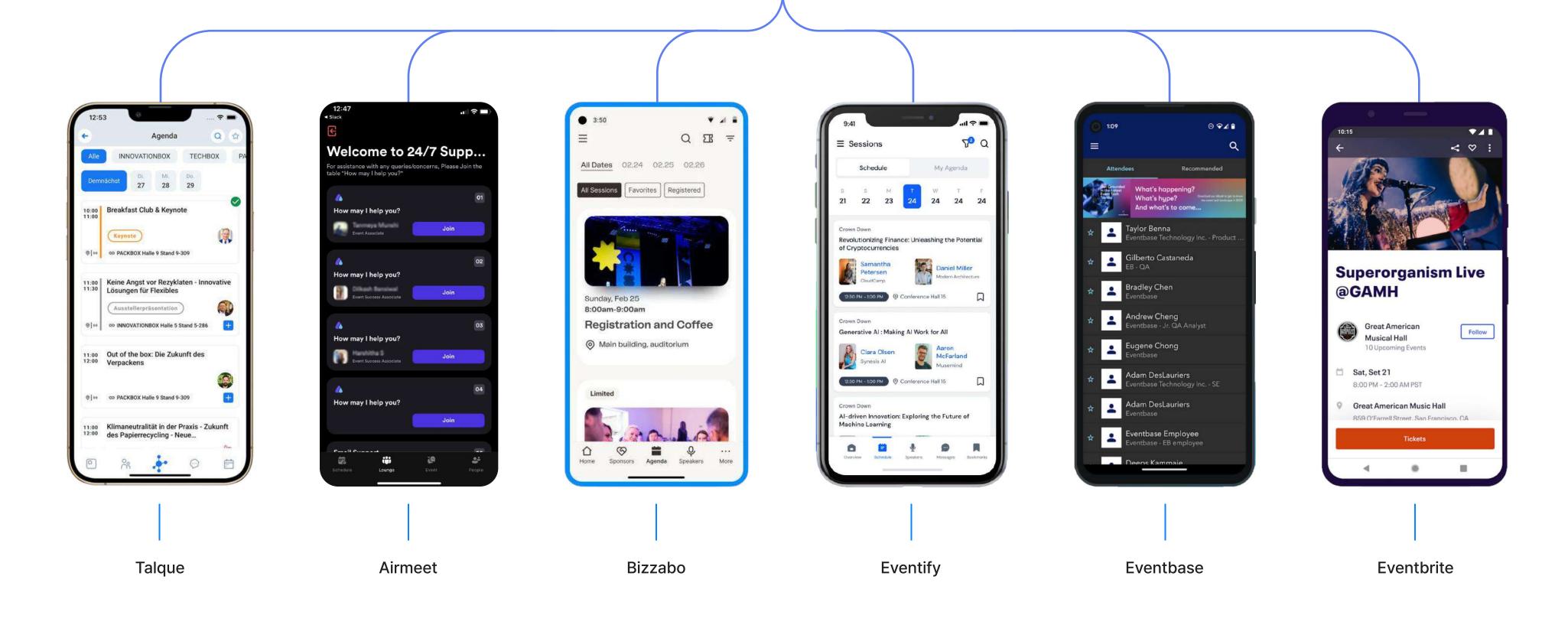
JIIL — персональний ШІ-компаньйон, з підбору цікавих івентів, на основі Ваших вподобаннь та інтересів.





АНАЛОГИ

Дослідження конкурентів



THE THE GOOD WALL TO COLUMN AND THE BURN SHITTER, MADE

Consider was exclusive mental and control and a second

CONTRACTOR AND RESIDENCE AND RESIDENCE

WARRED DE STELLOMER THE DIRECTION THE BELL STRAIGHT

LICE LAND COMPT ACTION ACCOMMENDED TO THE PROPERTY OF





Pretendard

Aa Bb Cc Dd Ee Ff Gg Hh Ii Jj Kk Ll Mm Nn Oo Pp Qq Rr Ss Tt Uu Vv Ww Xx Yy Zz Regular

Medium

SemiBold

Bold

MAIN GRADIENT
HEX 1 #4C65EA
HEX 2 #BA57A4

HEX #EDEDEF RGB 44 44 46 HSL 240 2 18

EF 46 18

HEX #E10C0C RGB 44 44 46 HSL 240 2 46

HEX #E7A035 RGB 44 44 53 HSL 240 2 56 HEX #FFFFF RGB 255 255 255 HSL 0 0 100

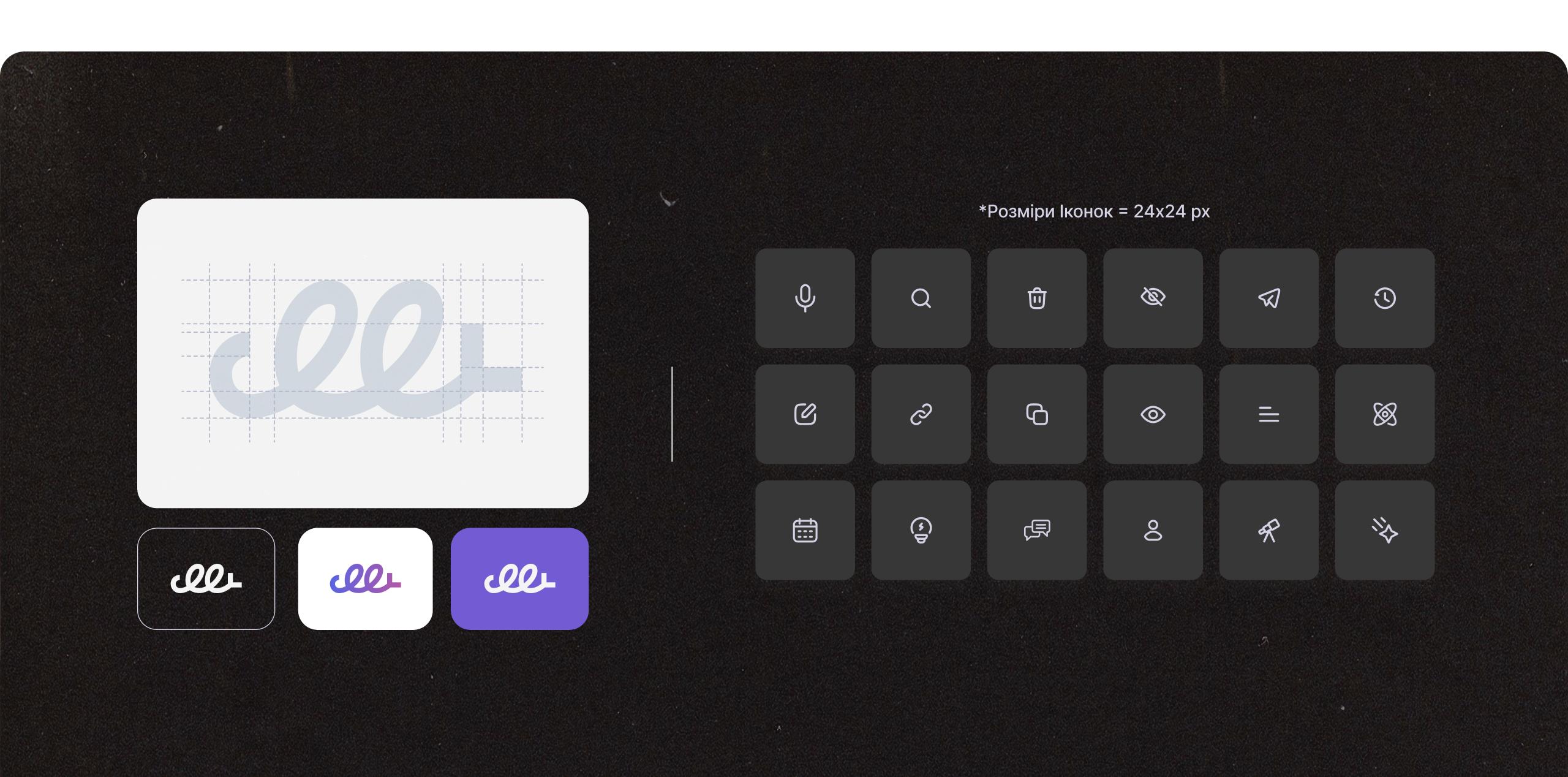
HEX #AC98FD RGB 44 44 46 HSL 252 2 79

44 44 46 RGB 252 2 79 HSL

HEX

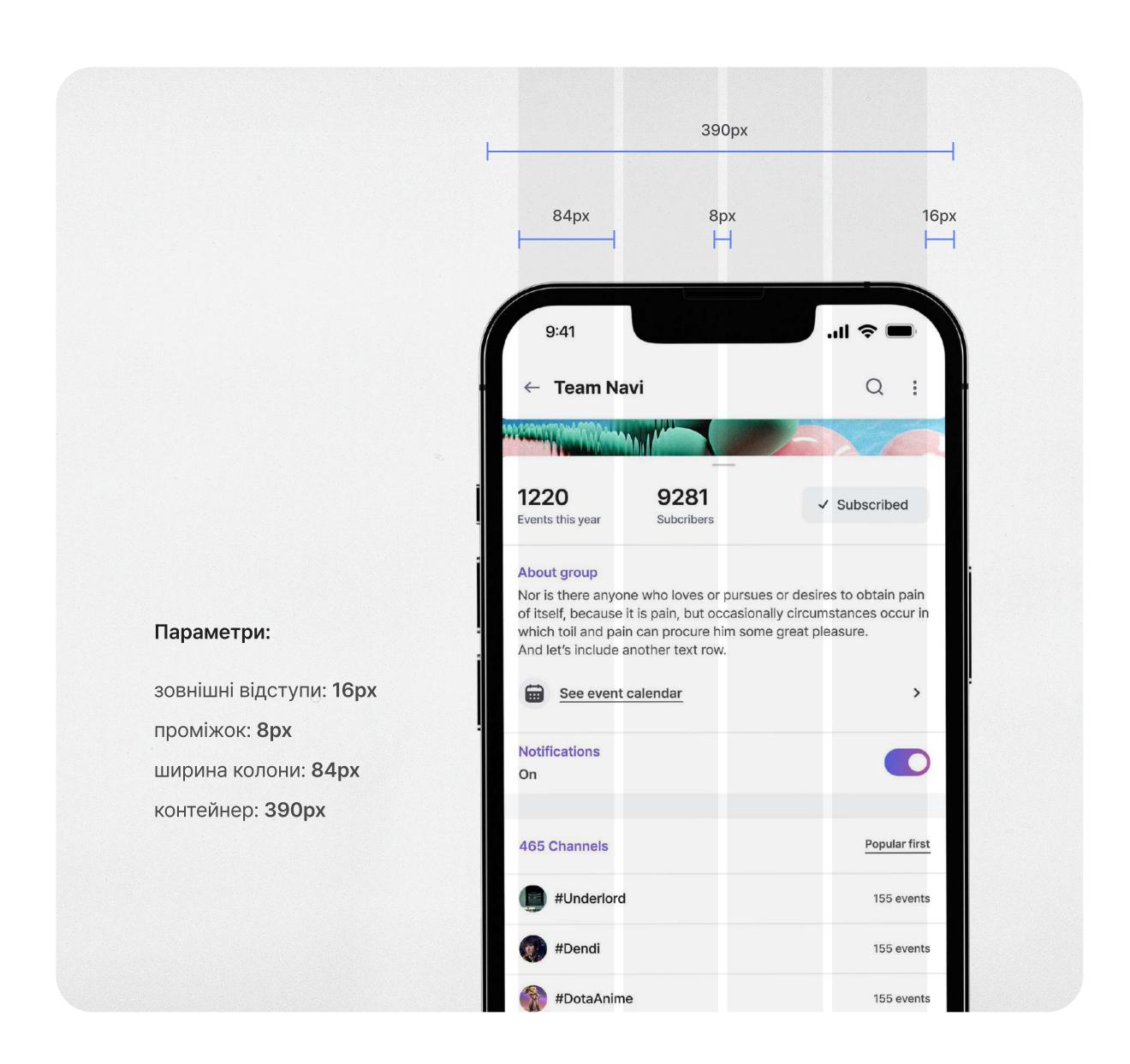
#0A84FF 10 44 46 240 2 18

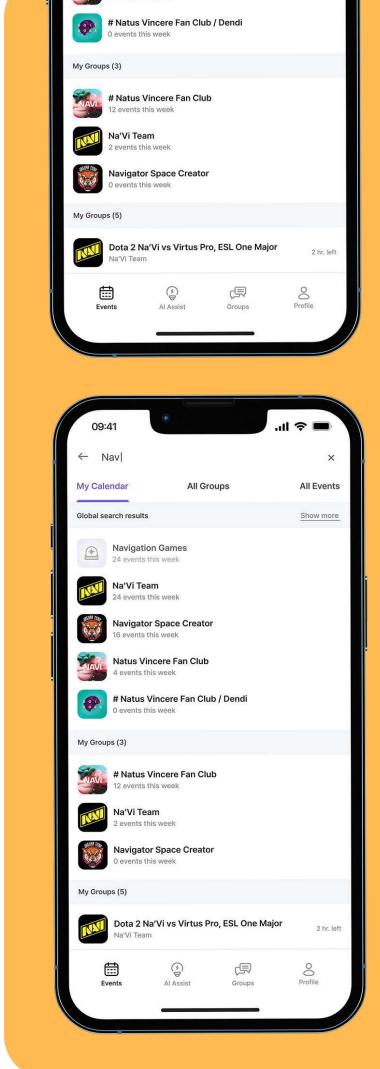


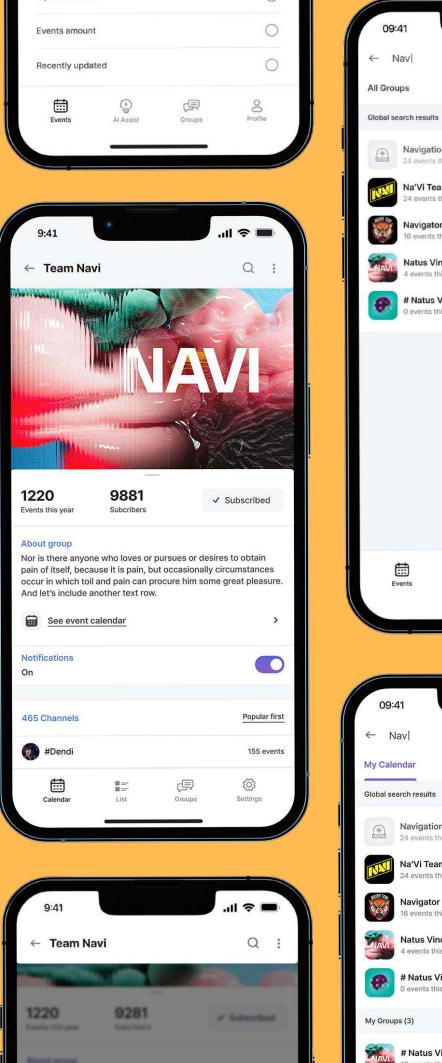


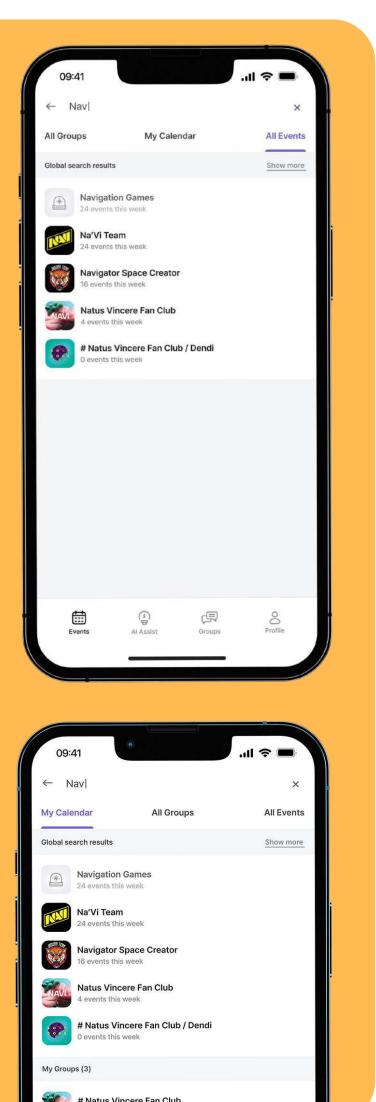
Модульна Сітка







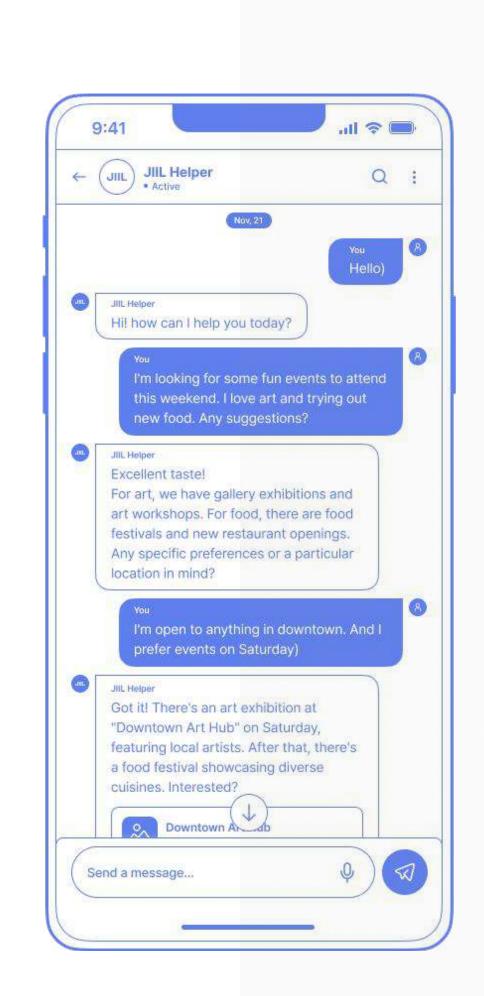


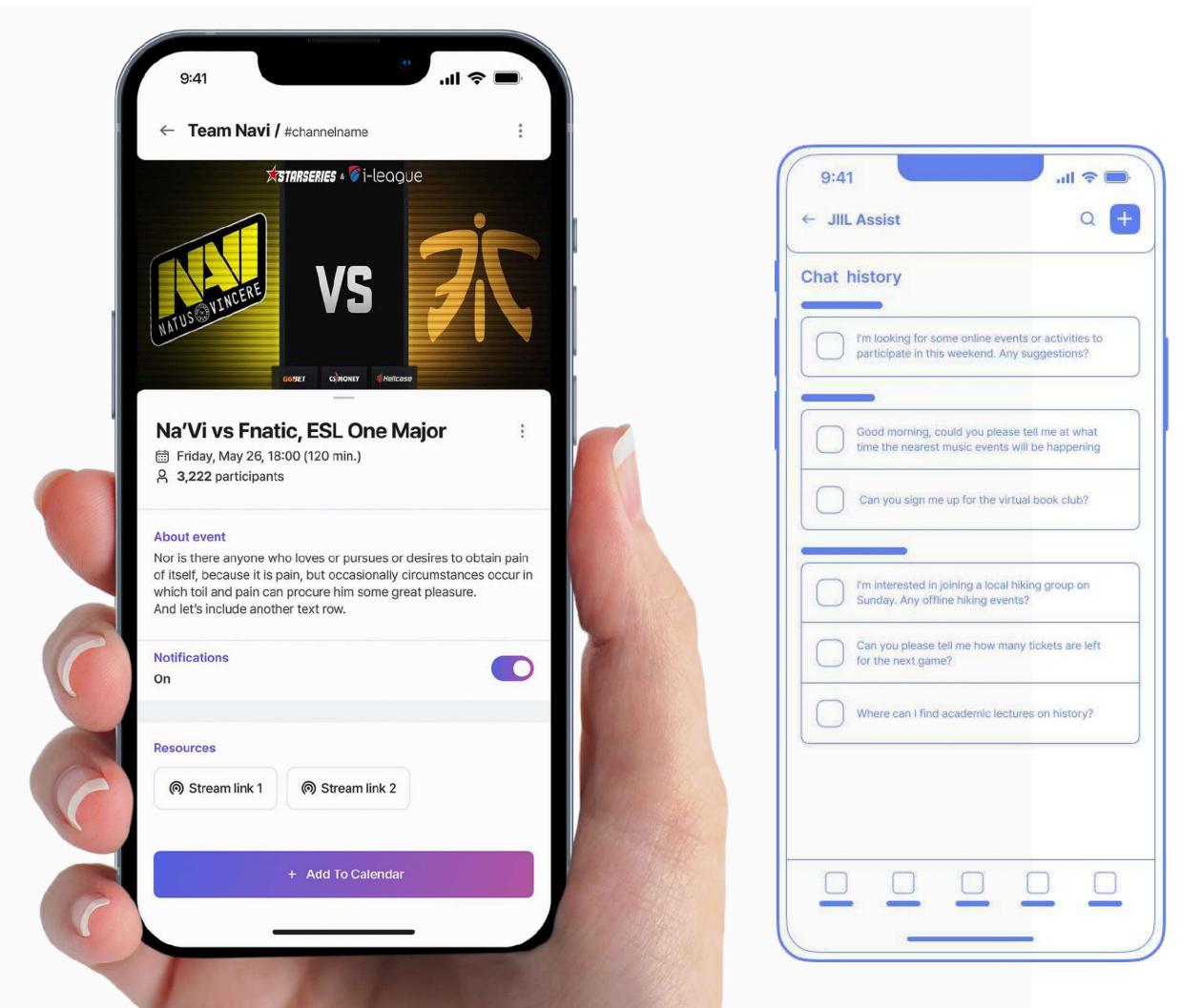


Вайрфрейми





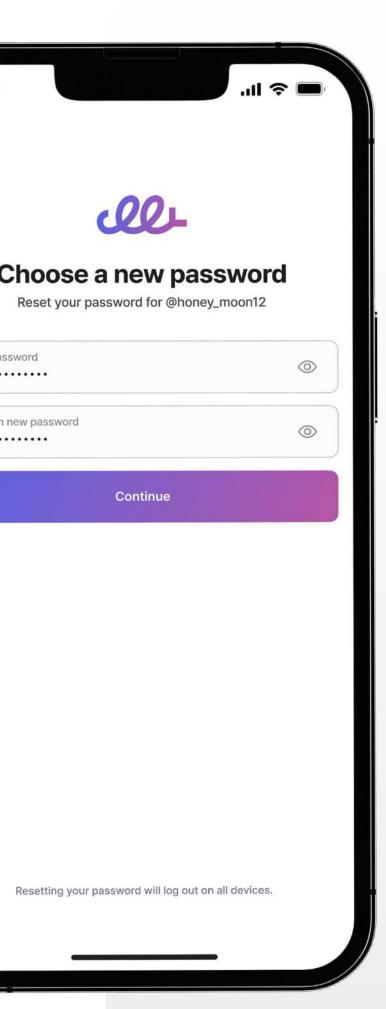


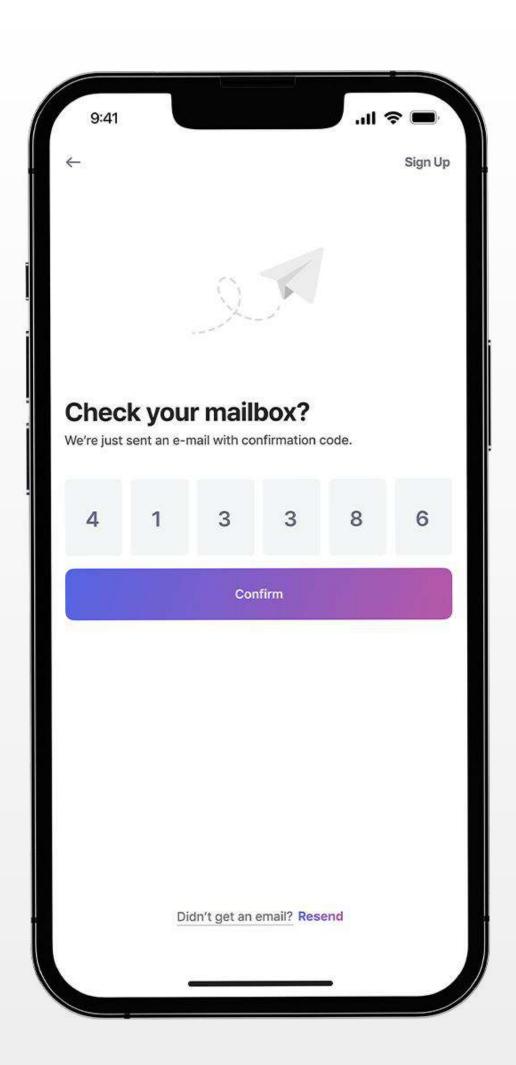


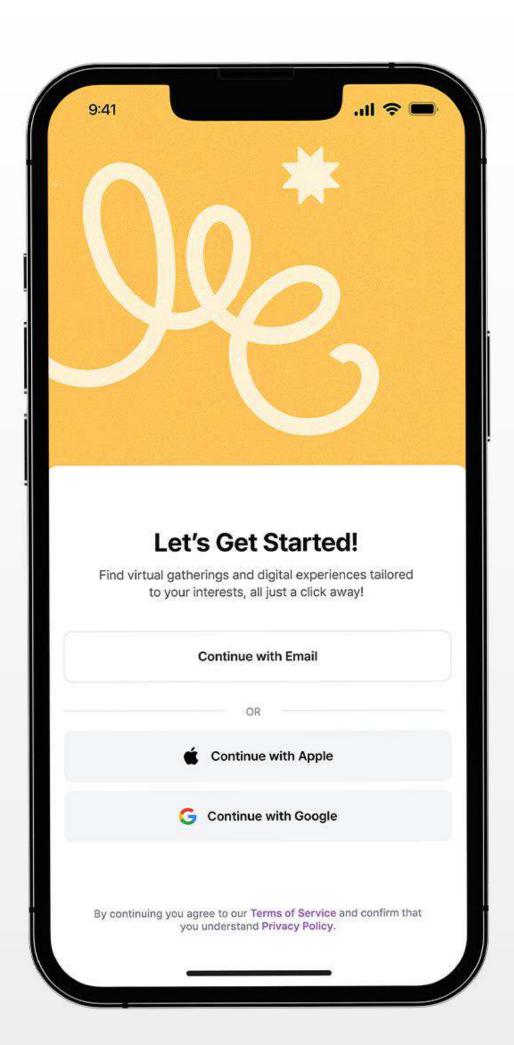


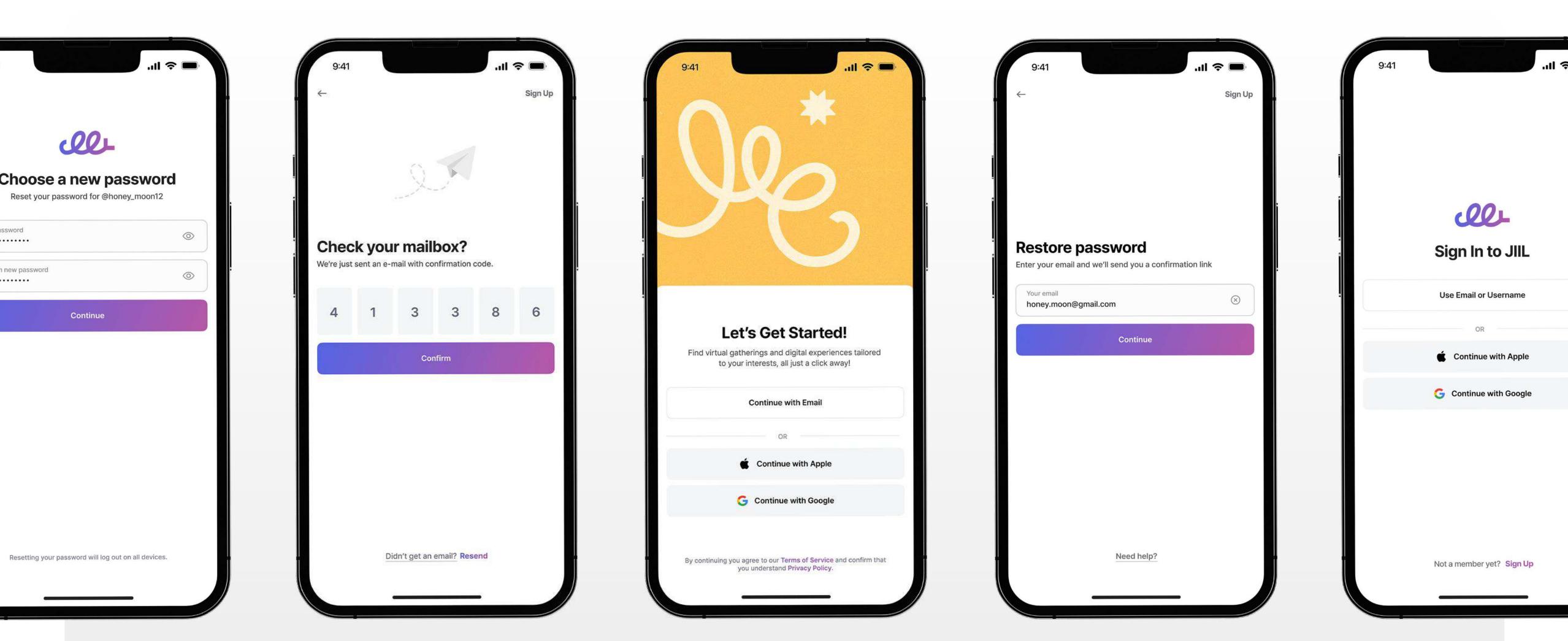
Логін та Реєстрація

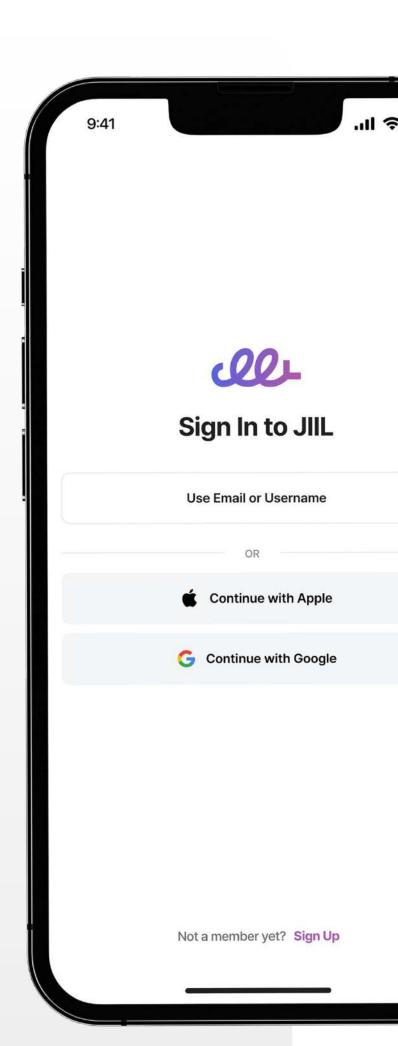






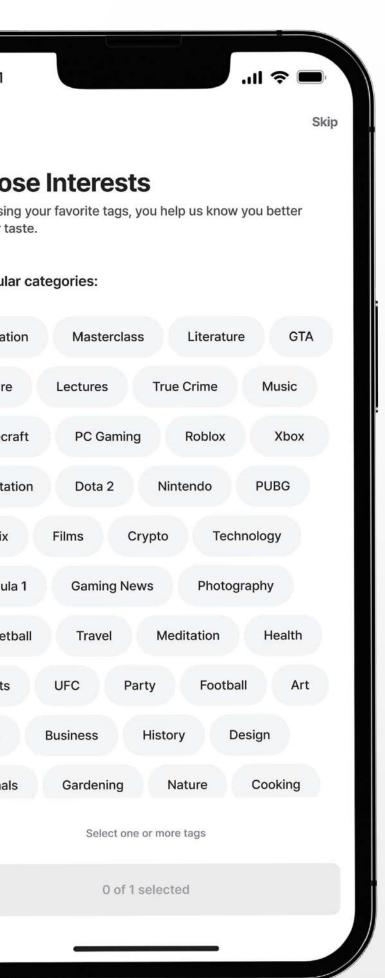


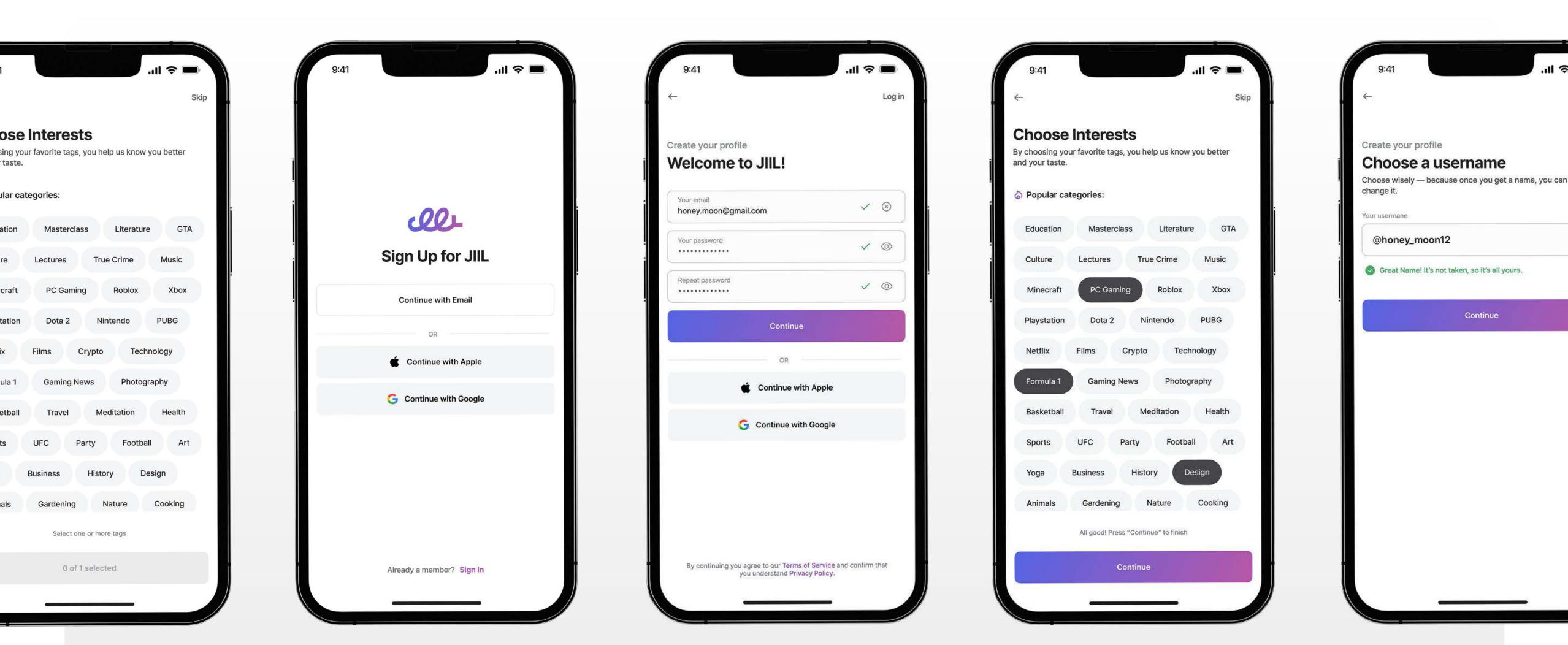


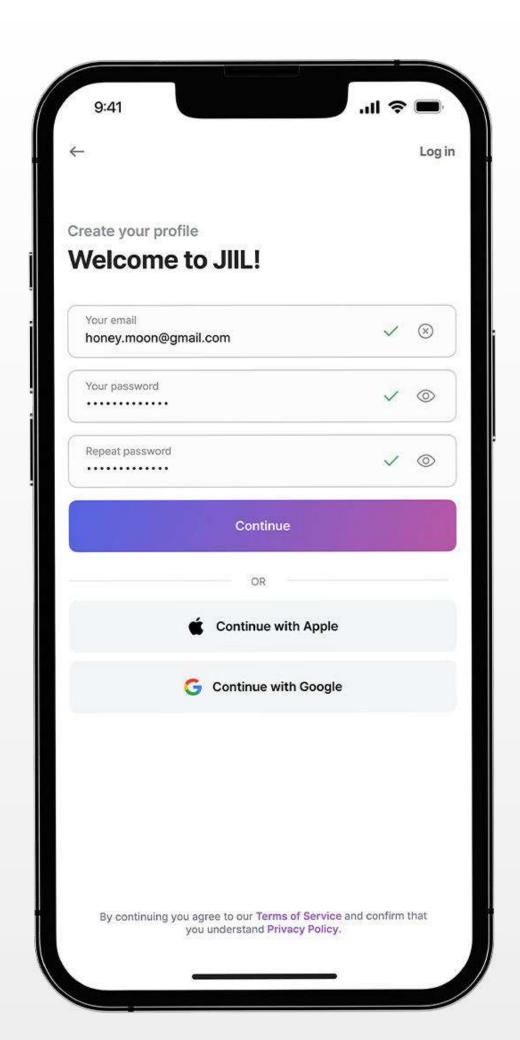


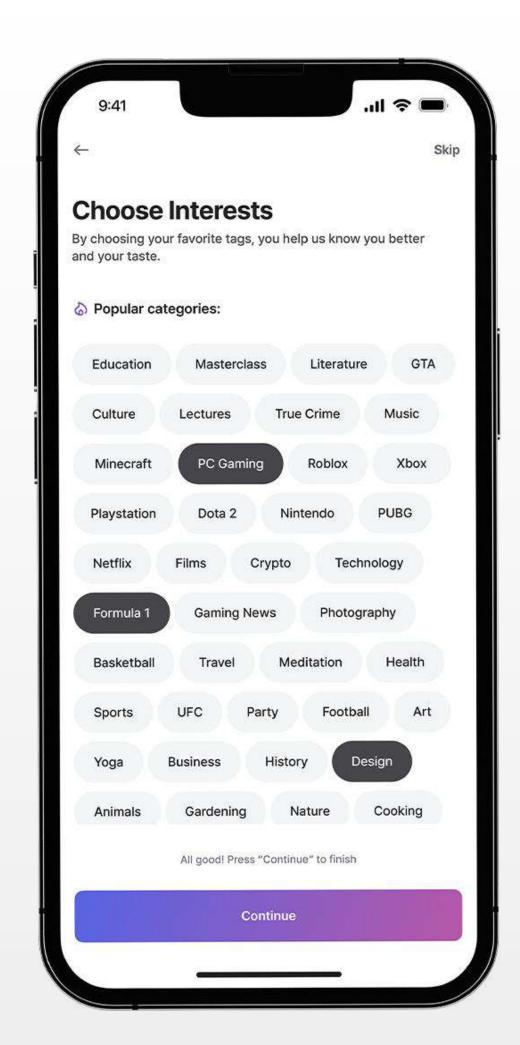
Логін та Реєстрація

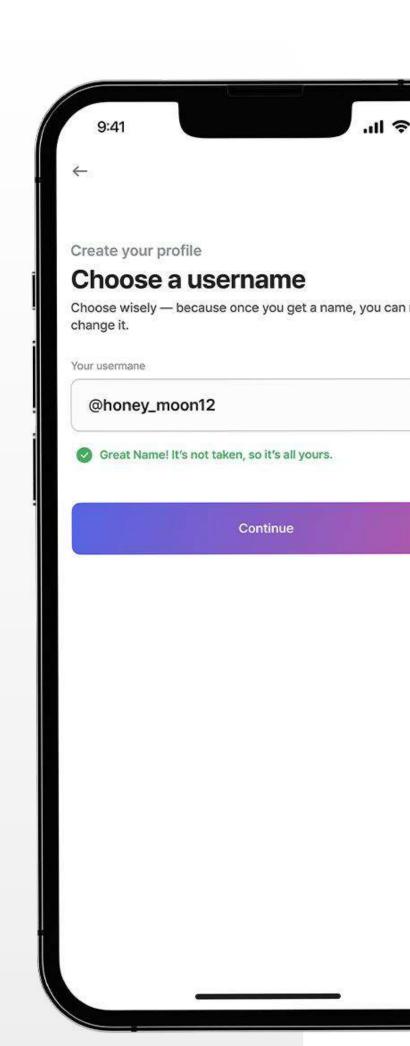






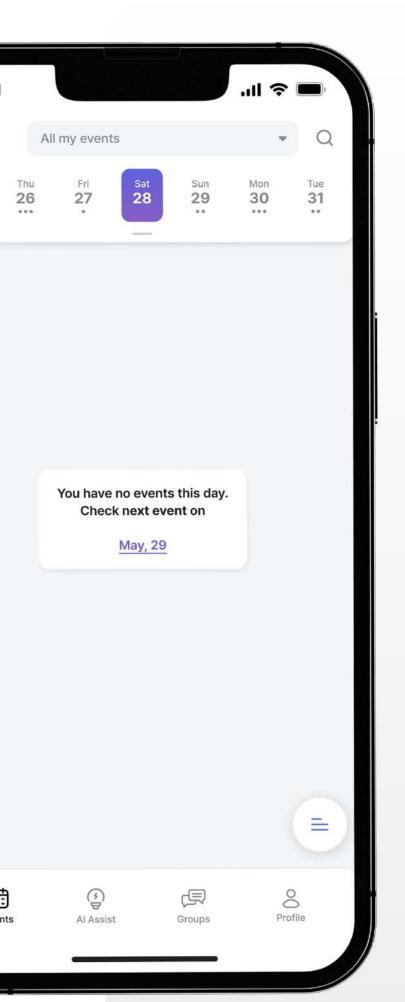






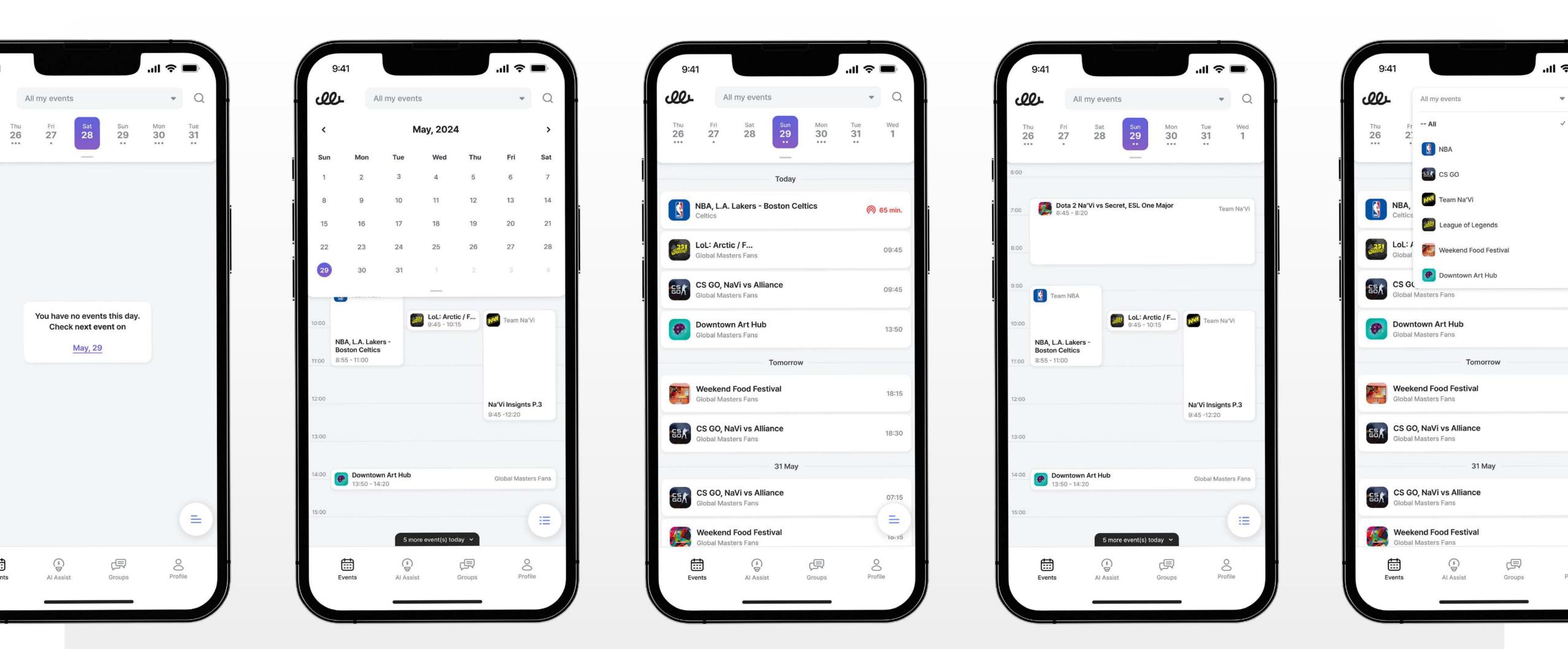
Інтерактивний Календар

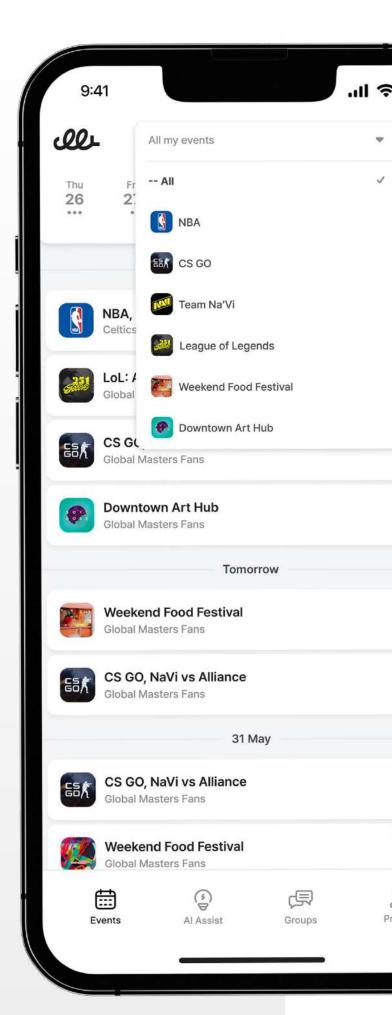






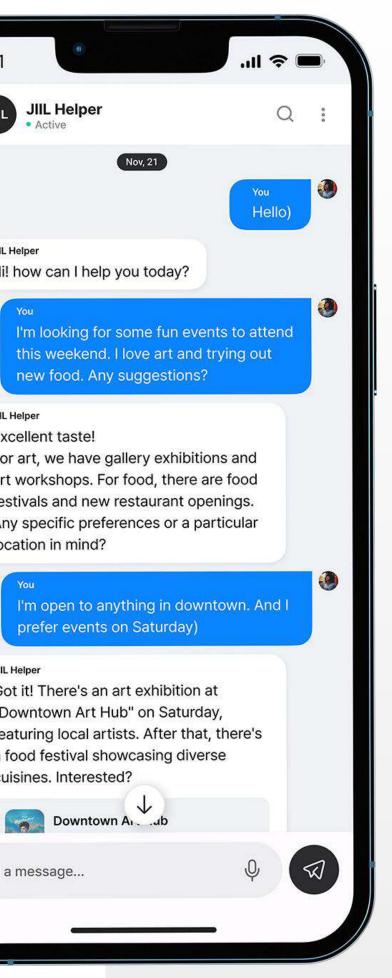


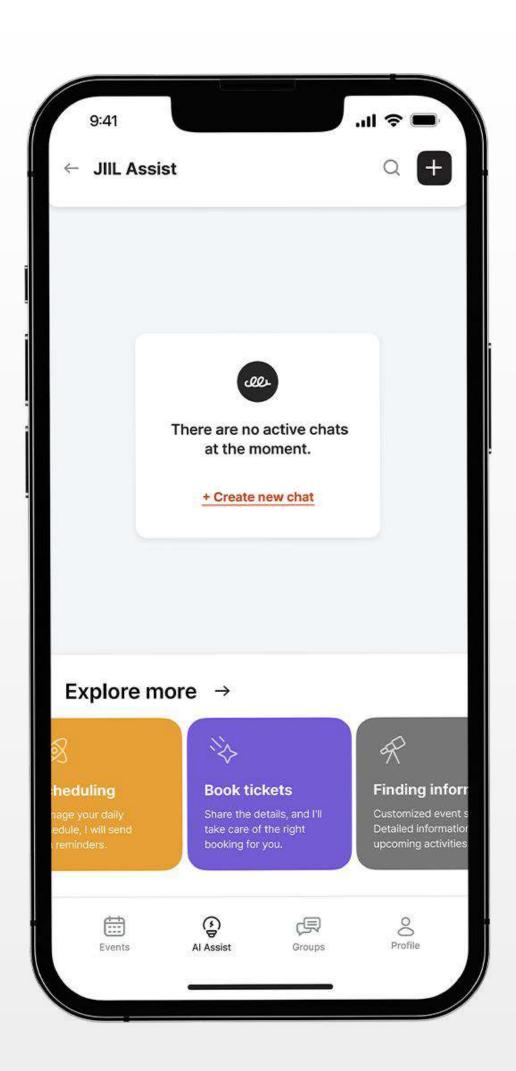


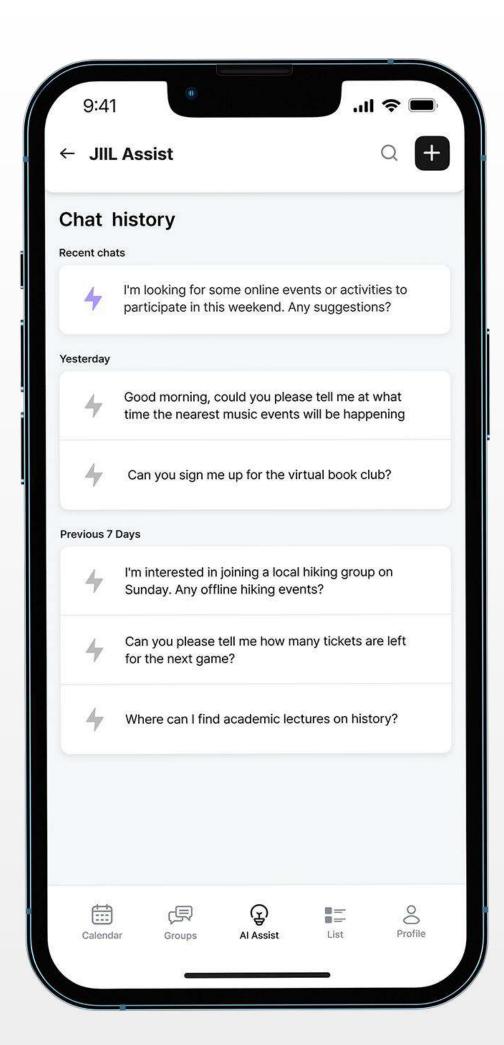


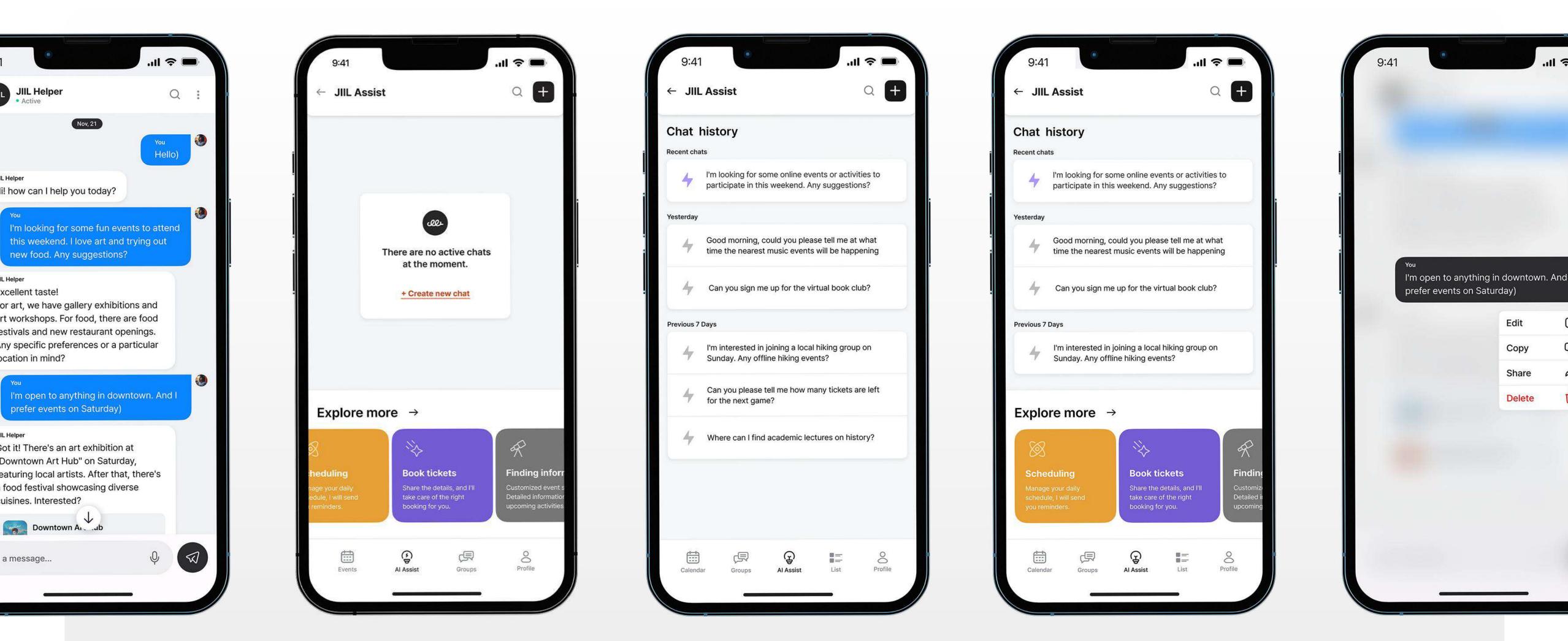
Розумний Асистент

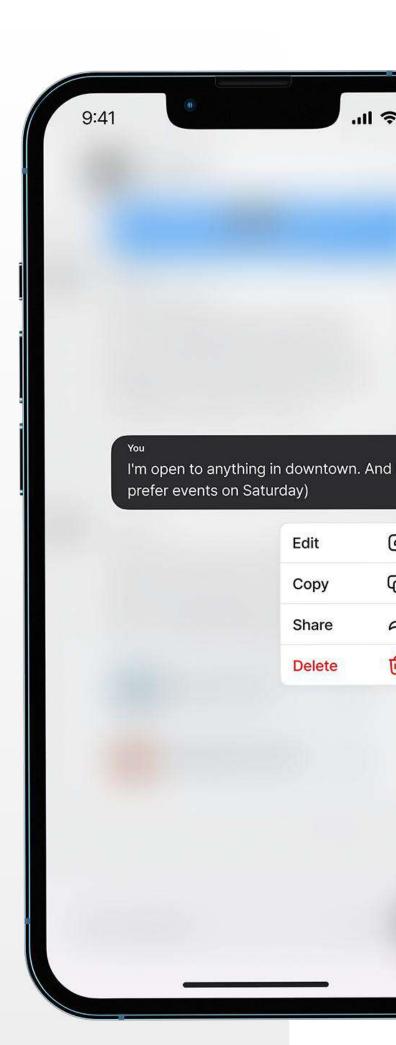






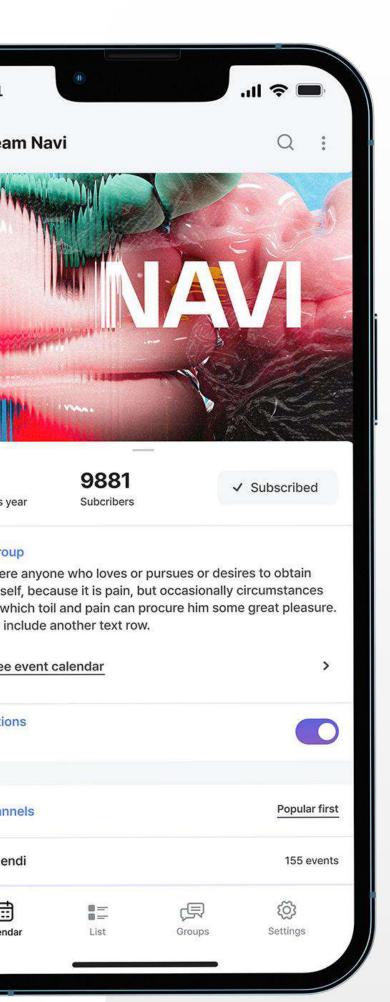


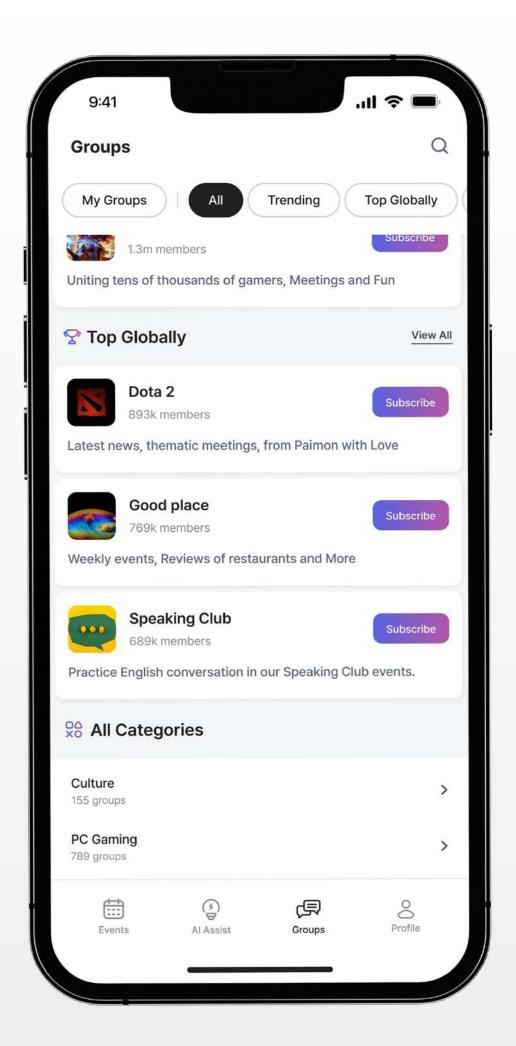


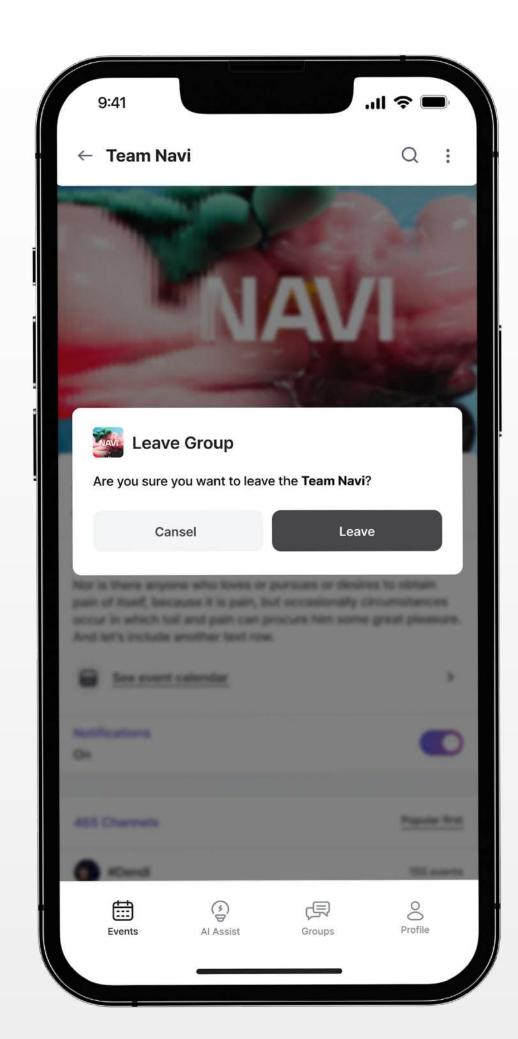


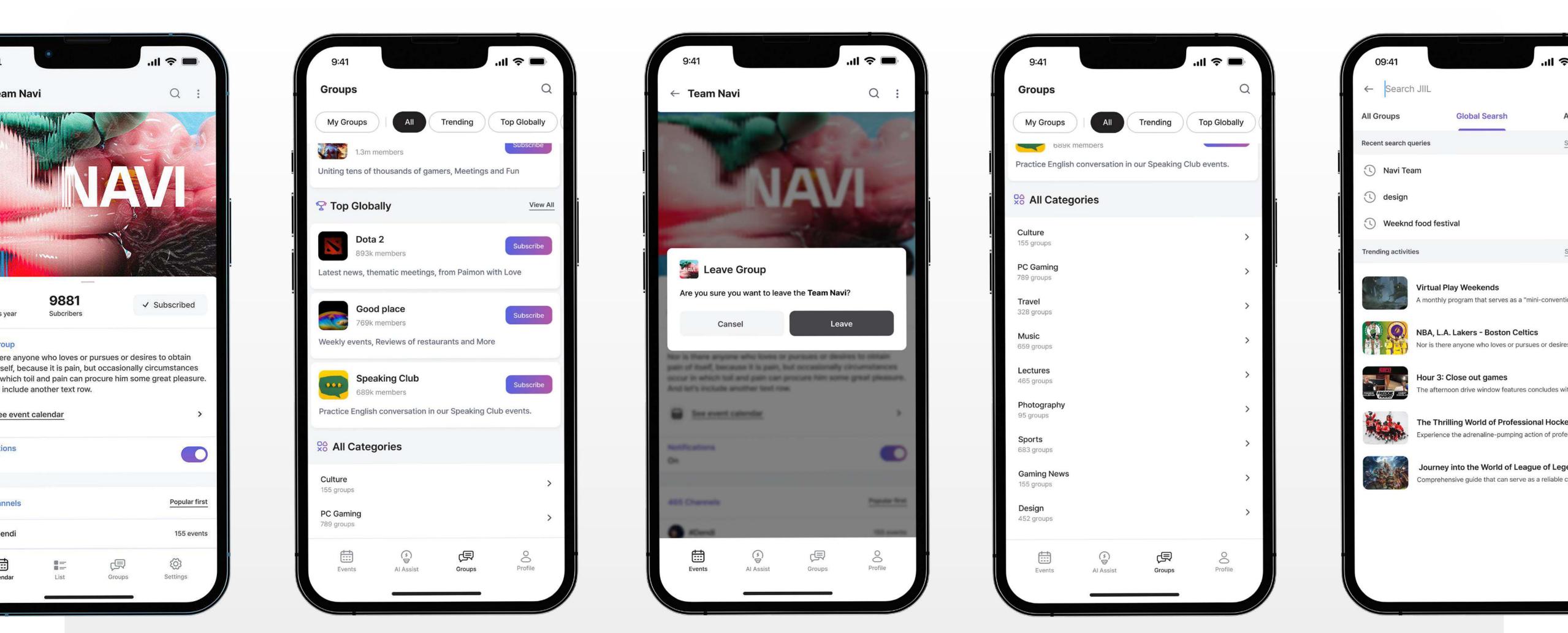
Тематичні Спільноти

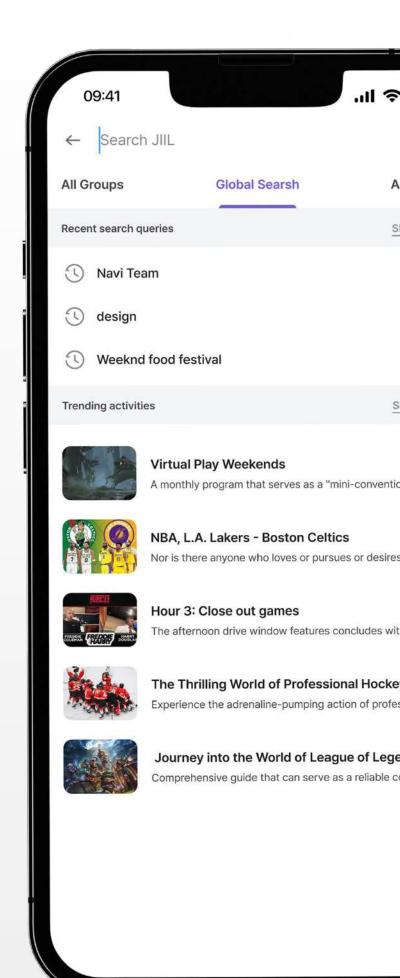




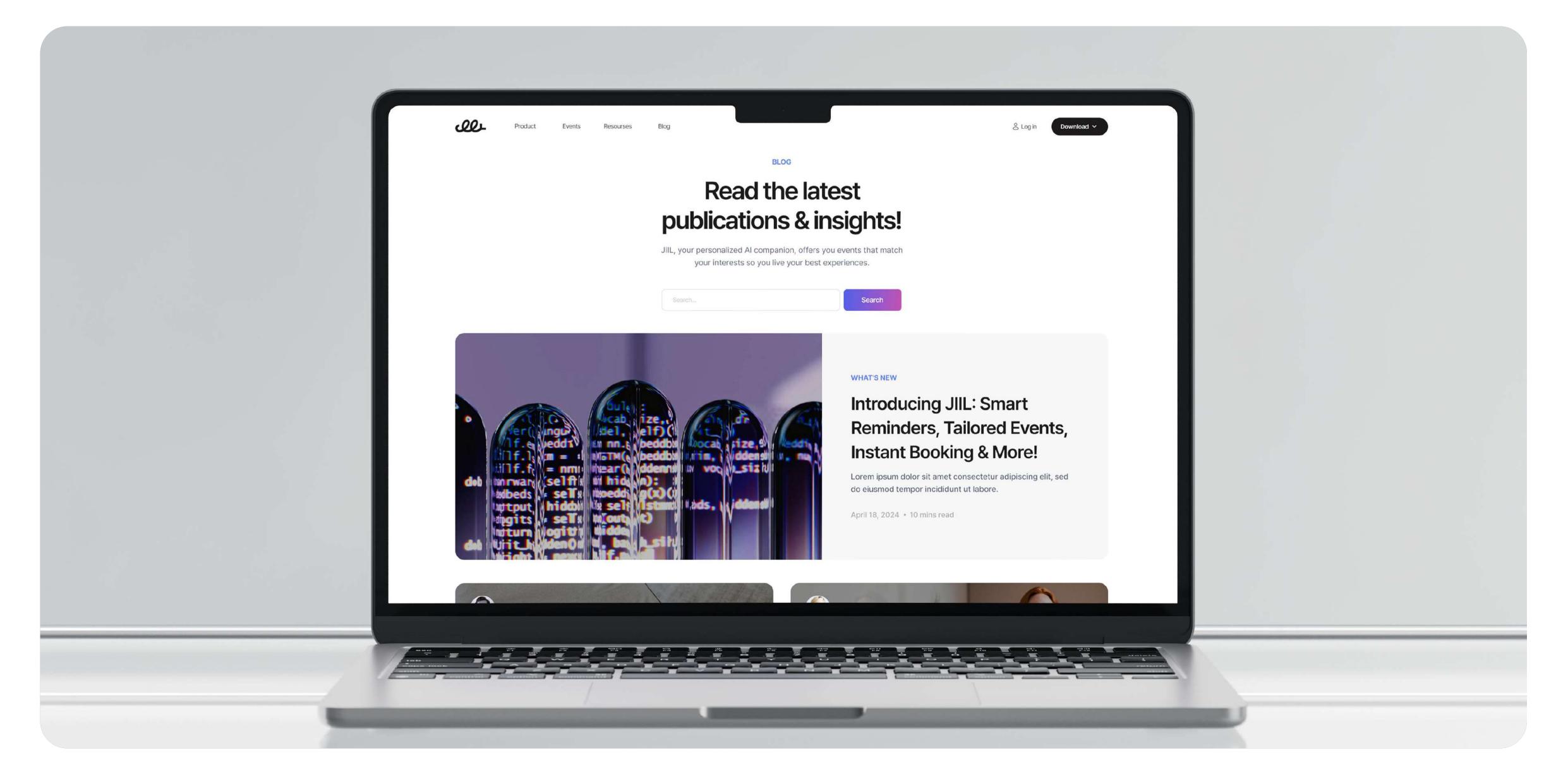






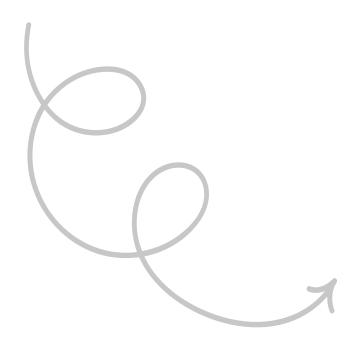


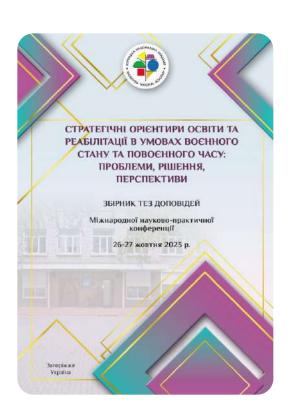




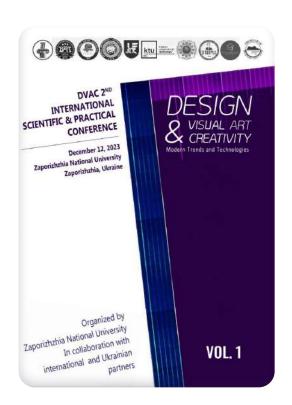


— Апробацію результатів дослідження було здійснено шляхом публікації тез доповіді наукової роботи у наступних академічних збірках:





1. Годько Ю., Гресик І. Дизайн цифрових продуктів, сучасний підхід до розробки інтерфейсів. Стратегічні орієнтири освіти та реабілітації в умовах воєнного стану та повоєнного часу: проблеми, рішення, перспективи: збірник тез доповідей міжнародної науково-практичної конференції, (м. Запоріжжя, 26-27 жовтня 2023 р.) ХНА, 2023. 764 с., С. 704-706. № АГ 22133718/03341-23



2. Годько Ю., Гресик І. Інтеграція графічних елементів у дизайні мобільних застосунків. Дизайн, візуальне мистецтво та творчість: сучасні тенденції та технології: матеріали ІІ міжнародної науково-практичної конференції, (м. Запоріжжя, 12 грудня 2023 р.) ЗНУ, 2023. Т.1. 150 с., С. 85-89. DOI: 10.5281/zenodo.10360333