



Сворення  
анімаціного ролику

# Space Journey

Виконав: студент 4 курсу,  
спеціальності 022 «Дизайн»  
освітньо-професійної програми «Графічний дизайн»  
Денис БАНАС  
Керівник: професор кафедри дизайну,  
д.філ. Володимир КАРДАШОВ



# Об'єкт дослідження

технології тривимірного моделювання

# Предмет дослідження

озробка 3D-моделі та анімаційного ролику

# Мета дослідження

узагальнити досвід проектування, теоретично обґрунтувати та розробити 3D-модель та анімаційний ролик "Space Journey" на основі сучасних методів тривимірного моделювання





# Завдання дослідження

1. Проаналізувати наукову, спеціальну літературу та мережні джерела з метою вивчення функцій та цілей програми для створення 3D моделей.
2. Провести аналіз існуючих середовищ розробки та обрати тривимірний графічний редактор, що найбільше відповідає вимогам;
3. Дібрати референси для моделювання 3D моделі;
4. Охарактеризувати основні етапи створення 3D моделі ракети;
5. Розробити 3D модель ракети та анімувати проєкт.



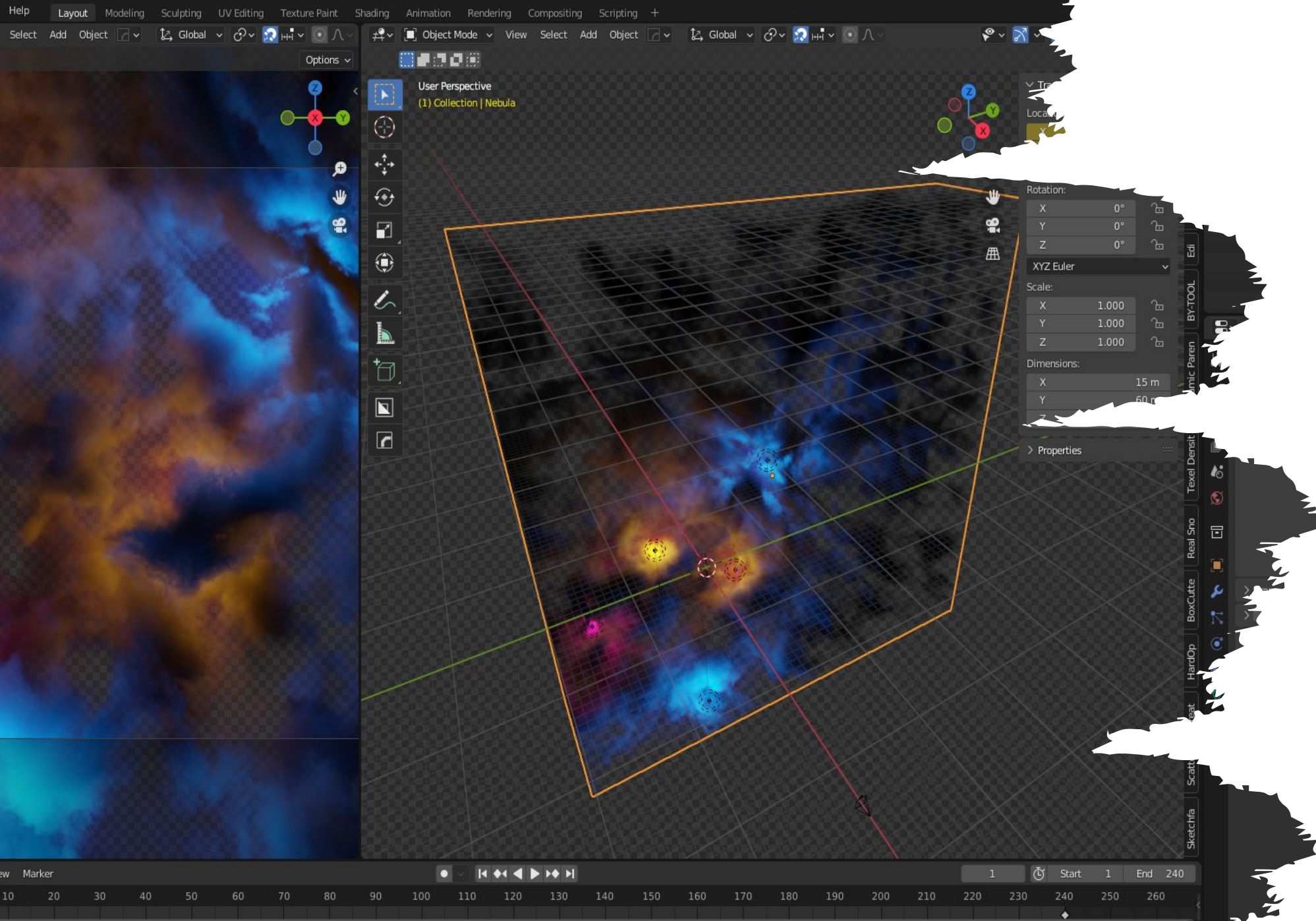
# Апробація дослідження

- 
- Підготовано до публікації 1 тезу доповіді на тему  
«Розробка анімаційного ролику  
"Space Journey»
- 
- 

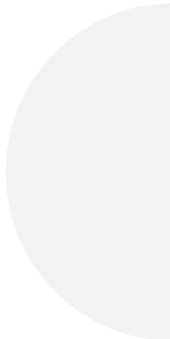
Збірник матеріалів VIII науково-практичної  
студентської конференції «Мистецька освіта:  
традиції та перспективи розвитку»







# робота з фоном



Let's Make Your Days Full Productive



# робота з фоном

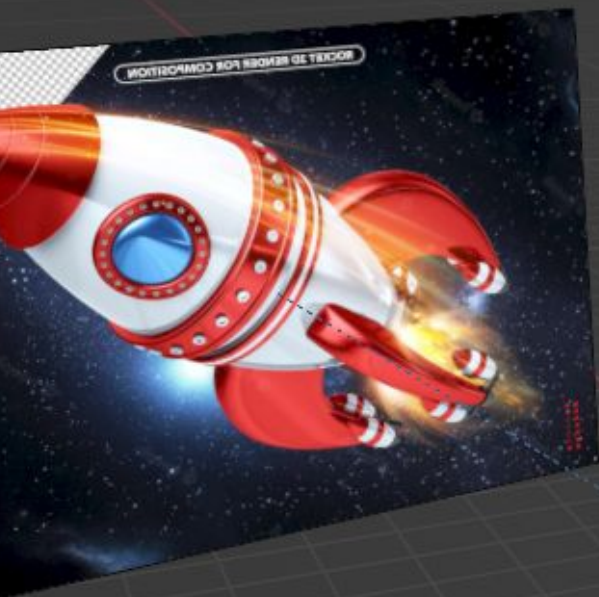




# робота з фоном







# Референси





# налаштування матеріалу



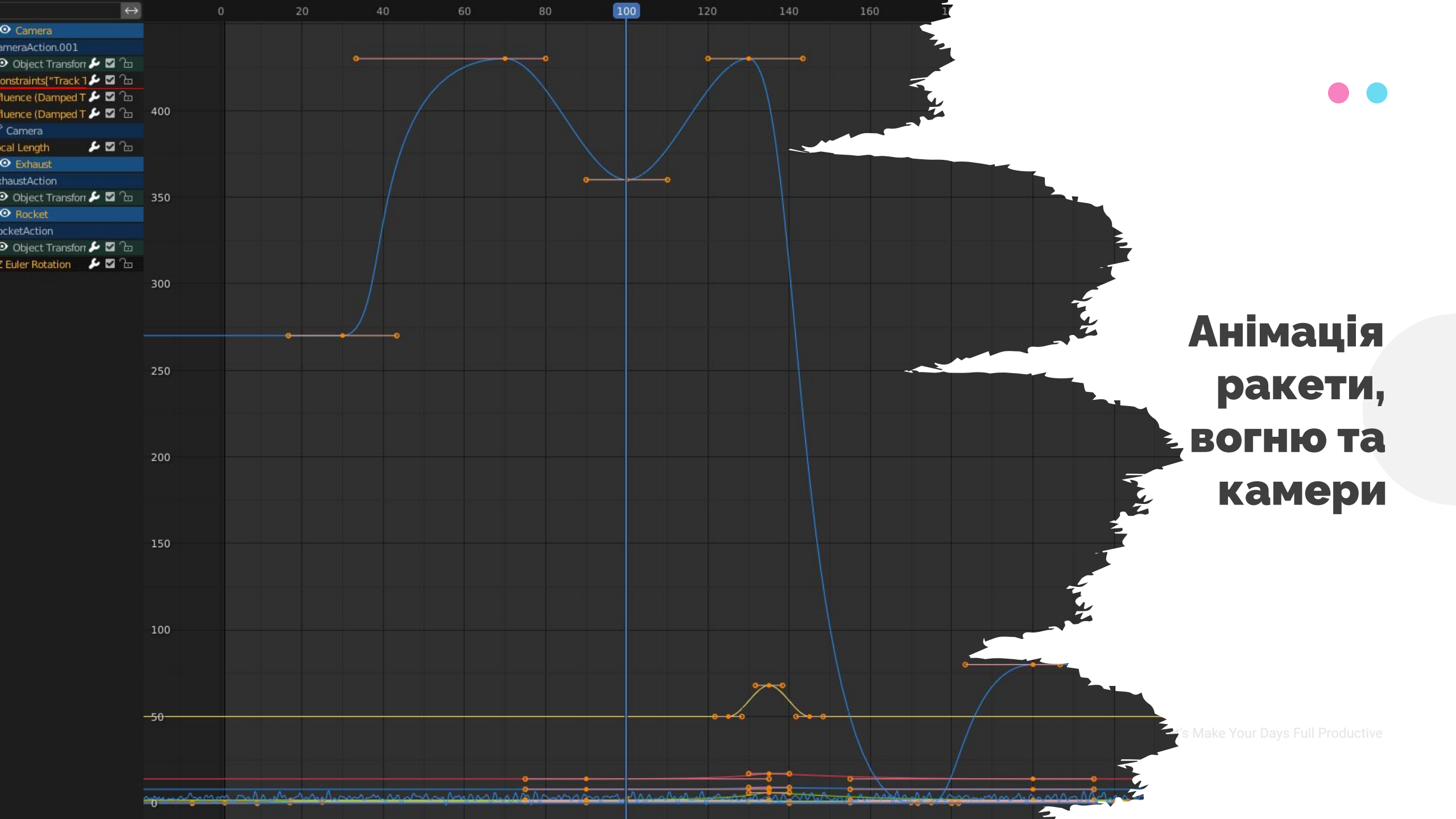












# Анімація ракети, вогню та камери







**Дякую**  
за увагу!