



Кваліфікаційна робота бакалавра на тему:

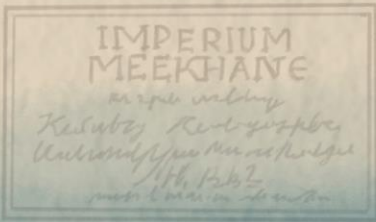
РОЗРОБКА ДИЗАЙНУ КАРТКОВОЇ ГРИ "UNO: МЕЕКХАНСЬКА ІМПЕРІЯ"

на основі твору Р. Вегнера
"Оповістки з Меекханського прикордоння"

Виконала студентка 4 курсу Шумкова Єлизавета
Керівник: ст. викладач Потапенко М.В

АКТУАЛЬНІСТЬ

З огляду на сучасні тенденції, фентезі, як жанр, охоплює різні види творчості та залишається невід'ємною частиною культури та світового мистецтва. Таким чином, розробка дизайну карткової гри на основі сюжету відомого твору фентезі-жанру, що користується популярністю серед старшого покоління є актуальним.



ОБ'ЄКТ

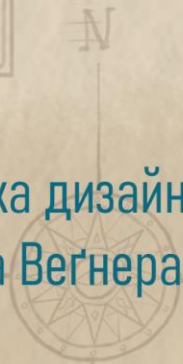
Дизайн карткової гри.

ПРЕДМЕТ

Особливості створення дизайну для настільних ігор.

МЕТА

Розробка дизайну карткової гри "Уно: Меекханська імперія" на основі творчості Роберта Веґнера та аналізу аналогів.



ЗАВДАННЯ

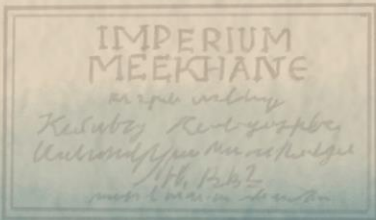
1. Дослідити основі поняття настільної гри, її еволюцію та категорії.
2. Ознайомитися з вже існуючими аналогами карткової гри "Uno".
3. Визначити ігрові та неігрові компоненти дизайну карткової гри.
4. Аналіз структурних елементів, механізмів та варіантів дизайну настільних ігор.
5. Окреслення етапів процесу розробки настільної гри, включаючи концептуалізацію, визначення цільової аудиторії та дослідження ринку.
6. Розробка і візуалізація дизайну настільної гри.



АПРОБАЦІЯ

Збірник наукових праць студентів, аспірантів, докторантів і молодих вчених «Молода наука-2024» (17 по 22 квітня 2024р.) Шумкова Є. А.

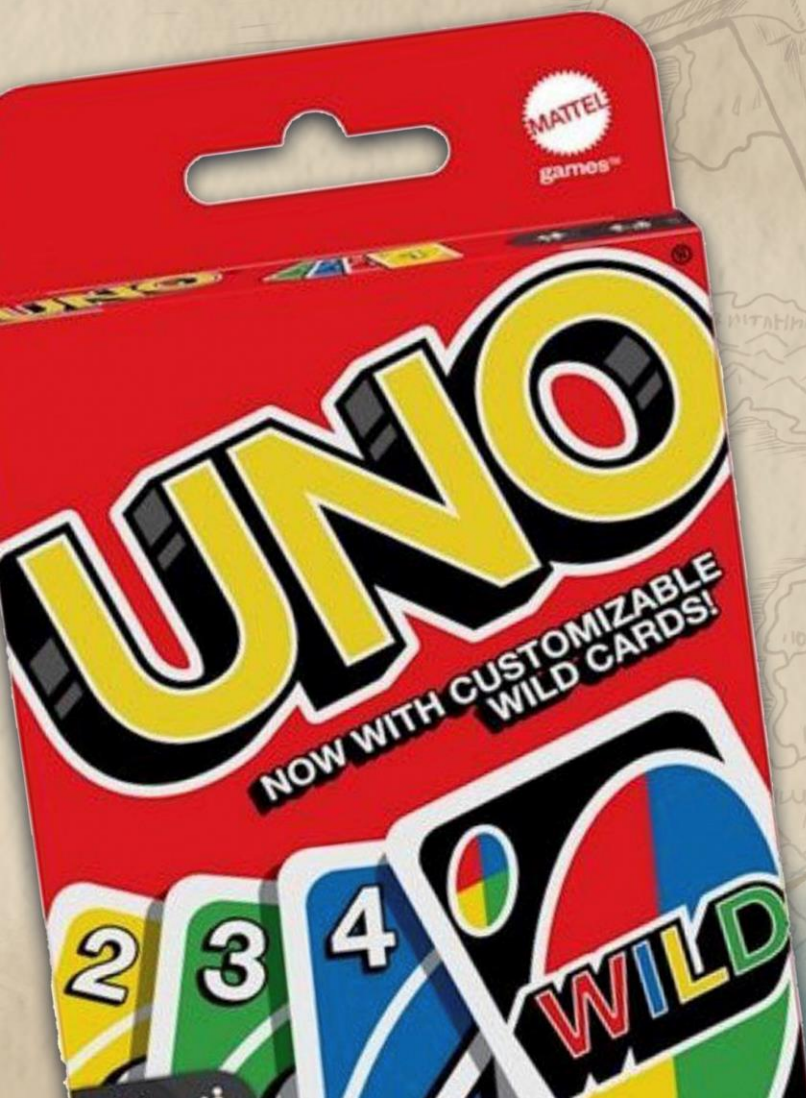
Потапенко М. В. Особливості дизайну у розробці сучасних карткових ігор:
у 5 т. / Запорізький національний університет. – Запоріжжя : ЗНУ, 2024. –
Т.1. – 329-330 с.



АНАЛОГІЧНА ПРОДУКЦІЯ



АНАЛОГІЧНА ПРОДУКЦІЯ



ШРИФТОВЕ РІШЕННЯ

Swis721 Blk

Aa Bb Cc Dd Ee Ff Gg Hh Ii Jj
Kk Ll Mm Nn Oo Pp Qq Rr Ss
Tt Uu Vv Ww Xx Yy Zz

Bahnschrift

Аа Бб Вв Гг Ґґ Дд Ее Єе Жж Зз
Ии Іі Її Йй Кк Лл Мм Нн Оо Пп
Рр Сс Тт Уу Фф Хх Цц Чч Шш
Щщ Ъь Юю Яя
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9



ВЛАСНА РОЗРОБКА ШРИФТУ ТА ЙОГО ЗАСТОСУВАННЯ

МЕКХАРЬКЕ
ПРИКРДАННЯ

МЕКХАРЬКА
ІМПЕРЯ

МЕКХАРЬКА ІМПЕРЯ

IMPERIUM
MEEKHANE
Handwritten text in a script



КОЛІРНЕ РІШЕННЯ КАРТОК



#f9591d

#bb3d2f

#3298d6

#4d5b9f

#7dbe53

#4c8351

#dbc500

#c68500

#ffffff

#17181c

КАРТИ З ПЕРСОНАЖАМИ



Кайліан

КАРТИ З ПЕРСОНАЖАМИ



АЛЬТСІН

КАРТИ 3 ПЕРСОНАЖАМИ



Хел'заав

КАРТИ 3 ПЕРСОНАЖАМИ



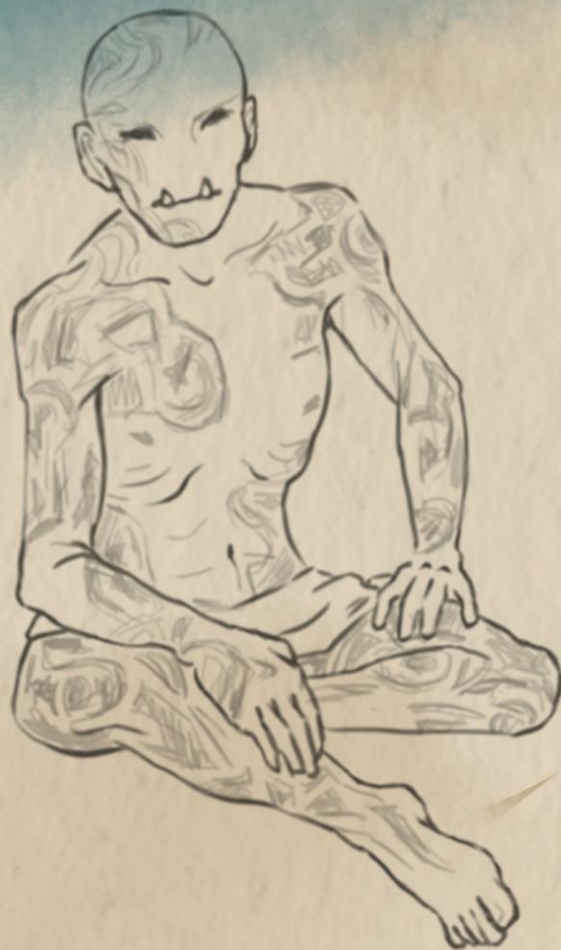
Носах

КАРТИ 3 ПЕРСОНАЖАМИ



Йатех

КАРТИ 3 ПЕРСОНАЖАМИ



Борaxed

КАРТИ 3 ПЕРСОНАЖАМИ



Ласкольник

РОЗРОБЛЕНІ КАРТКИ

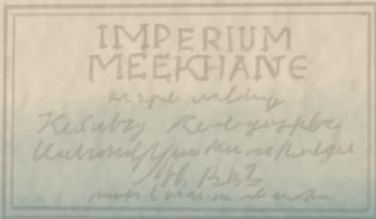


УПАКОВКА



ВИСНОВКИ

Поставлені завдання проєкту було виконано. Дизайн гри відповідає атмосфері літературного твору, демонструє впізнавані образи та елементи персонажів, що забезпечує зв'язок між грою та читачем. Дизайн цього проєкту розроблявся орієнтовно на аудиторію що є шанувальниками фентезі жанру який все більше набирає популярності у сучасному світі



ДЯКУЮ ЗА УВАГУ!

IMPERIUM
MEEKHANE
Imperium Meechane
Imperium Meechane
Imperium Meechane

